

Интерактивный физкультурный комплекс



Интерактивный физкультурный комплекс

Цели и задачи:
 Развитие двигательной активности, координации движений, выносливости, силы, ловкости, быстроты реакции, способности к творчеству.

Возраст: 4-10 лет.

Состав: 3 основных блока.

- 1. **Лазерная станция** – командные игры. Развитие координации, коллективной ответственности детей в паре, группе.
- 2. **Игра «Быстрые реакции»** – игра на скорость. Развитие быстрой реакции и игровой ловкости.
- 3. **Игра «Гонимый»** – развлекательная. Развитие меткости, навыков бросания, зрительного внимания.

Настройка:
 Перед началом каждой игры можно регулировать настройки. Они в каждой игре одинаковые, отличаются только количеством уровней сложности, команд и возможностью влиять на высоту.

Верхние настройки по порядку:

- Количество игроков/команд.
- Высота.

Инструкция перед игрой:
 Перед каждой игрой есть инструкция в виде анимации, голосовой подсказки и текста. Пропустить её можно по кнопке «Далее» или нажать на клавиатуре. Прослушать инструкцию ещё раз можно, нажав на экран между сетами.

Результаты:
 После завершения той или иной игры появляется экран с результатами, где каждой команде присваивается определённое место, а также выводится набранная в ход игры баллы. По кнопке «Далее» появляется рейтинговая таблица.

Справка:
 Принимая во внимание возрастные особенности детей, данный интерактивный физкультурный комплекс, занятия больше не будут сводиться к построению контроля дисциплины. У игроков появится больше времени на контроль правильности выполнения упражнений, а красочность технологии позволит выработать у детей привычку к физической активности и повысить их мотивацию в занятиях физкультурой.

Согласно ФГОС

Применение интерактивного физического комплекса



Реализация комплекса ГТО



Смотры и открытые занятия

